

PERSONALIDAD.

En la personalidad de cada ser humano, encontramos principalmente tres elementos que la componen: La Herencia, Las Influencias de la Sociedad y la Individualidad.

La Herencia nos transmite la características físicas y de comportamiento que nos hacen ser parecidos a nuestros hermanos, padres y antepasados.

Las Influencias de la Sociedad, corresponden básicamente a la educación, que nos entregan nuestra familia, el colegio, los amigos, etc; sobre el amor a Dios, al hombre y a la naturaleza; sobre la filosofía, la ciencia y la historia; y valores como la lealtad, la responsabilidad, la honrradez y la confianza.

Y por último, la individualidad es aquella que nos hace diferentes de todos los hombres que pueblan el mundo, y que está compuesta por nuestros ideales, nuestras esperanzas, las experiencias, por las obras que realizamos y en general por el uso que hacemos de nuestra vida.

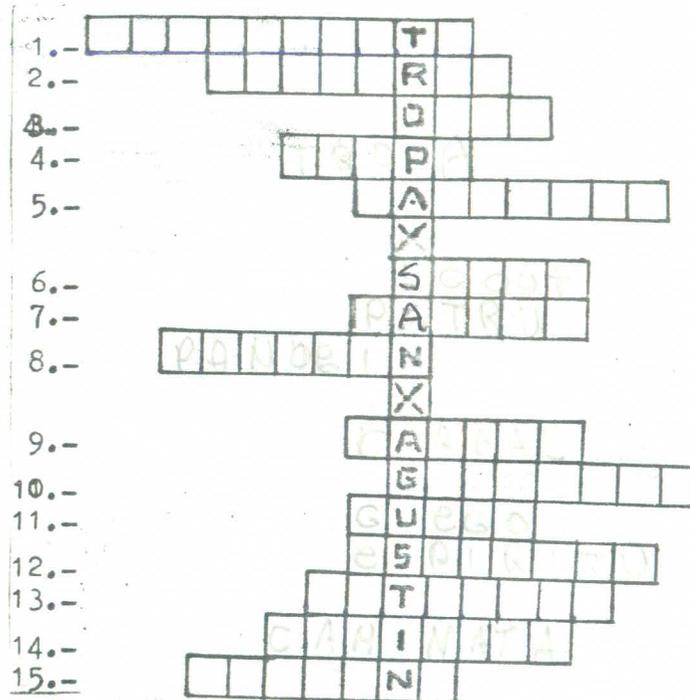
"El hombre sin personalidad no inventa nada, no crea, no rompe, no hace; solo imita y piensa con la cabeza de los demás."

PATRICIO SCHIESSLER
S T A F F

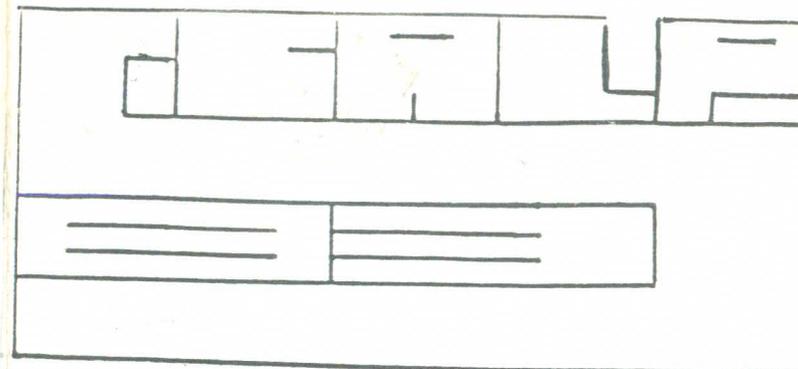
L A S E R: Es la sigla de: Amplificación de luz por emisión estimulada de radiación, en Inglés.

JUEGO JUEGO JUEGO JUEGO JUEGO JUEGO JUEGO

SCOUTGRAMA



- 1.- Donde practicamos lo que aprendemos en el año.
- 2.- Nos sirve para aprender canciones.
- 3.- Utencilio muy util en nuestras salidas.
- 4.- Es nuestra casa en Campamento.
- 5.- Lo más querido por un Scout.
- 6.- Un Siempre Listo.
- 7.- Es algo por lo que hay que luchar.
- 8.- Distintivo.
- 9.- Nos abriga en la noche.
- 10.- Nos acompaña en nuestras veladas.
- 11.- Lo más entretenido en nuestras actividades.
- 12.- Es la fuerza que mueve a la Patrulla.
- 13.- Algo muy util cuando tenemos un accidente.
- 14.- Nosotros lo llamamos RAID.
- 15.- La usamos después de comer.



Nº 13 18 de Junio de 1983 año I

S C A L P .
TROPA SAN AGUSTIN.
Editor: Patricio Schiessler.
Equipo de Producción:
Jaime Lorenzini.
Oscar Farias.

LA AMISTAD

El decir amistad encierra mucho, ya que la verdadera amistad no es poder decir, ¡yo soy tu amigo!, porque te di esto, te convide esto otro, y así sentirte satisfecho, ya que éstas son materiales, mucho más reconfortante decirle a un amigo que va mal en el colegio, ¡Tú puedes porque eres capaz! o ¡yo te ayudare! también, si tu amigo tiene problemas en casa, dale un par de buenos consejos, pero que sean sinceros. La amistad tiene que ser desinteresada, como muchas otras acciones que cumplimos, y hacerlo de todo corazón, pues hay alguien arriba quien nos esta mirando y sabrá cuando lo estemos haciendo con sentimientos y verdadera amistad.

SCALP.

CONTACTO CON LOS PADRES.

Es de vital importancia una buena comunicación entre el Jefe y los apoderados.

Se puede llevar a cabo mediante una circular o reunión dandoles a conocer:

- Gastos
- Cooperación de alimentos
- Lugar
- Fecha de salida y de regreso
- Día de visita, etc.

La importancia de este contacto reside en una mutua cooperación para con las actividades de los muchachos.

REVISION MEDICA.

Esta la puede llevar a cabo cada Scout con la cooperación de un médico amigo.

Para que esta sea de mayor beneficio para el Jefe, se le pedirá al médico que llene una ficha la cual confeccionará cada Jefe de Patrulla.

Un buen Jefe conseguirá con un médico, amigo suyo o de algun patrullero que realice el examen a toda la Patrulla junta y llene las fichas. Así evitará la diferencia de criterios en los exámenes y en las fichas.

Las fichas médicas cada Jefe tendrá que llevarlas a campamento, así, en caso de urgencia tendrá los cuidados necesarios en los tratamientos y el personal que lo atienda tendrá donde apoyarse.

El Jefe de Patrulla es un hombre clave en el Scoutismo. No es un adulto, sino un muchacho entre los muchachos. Reconocido como Jefe por su Patrulla. Gracias a su prestigio y a su valor personal.

Nadie nace Jefe, los Jefes se forman. Las cualidades necesarias para ser Jefe se llevan en potencia, pero es necesario desarrollarlas. Esas cualidades son:

- Sentido del honor: Fidelidad a la Palabra dada, al compromiso aceptado. El saber callar una confidencia que se ha recibido.

- Cualidades concretas de organización: Reuniones, buenas acciones en patrulla, excursiones y campamentos de Patrulla...

- Abnegación: Preparar a los novicios a su Promesa. Velar por los más delicados en excursiones y campamentos, etc. Preocupación de los más atrasados e inseguros.

- Valor y Competencia: "Con este Jefe de Patrulla iremos hasta donde quiera".

- Ser un buen dirigente: No un Charlatán, sino un muchacho que sabe hacer y hace actuar.

- No dejarse dominar por los fracasos: El primero es necesario, el segundo puede ser útil, el que sigue después del tercero, es hombre.

Y si tienes muchas ganas de cantar La, La, La (Bis)
Y si tienes la razón
Y si no hay oposición
no te quedes con las ganas de cantar La, La, La.

Y si tienes muchas ganas de reir Ja, Ja, Ja (Bis)
Y si tienes la razón
Y si no hay oposición
no te quedes con las ganas de reir Ja, Ja, Ja.

Se puede seguir con:
Aplaudir, Rezar, Silbar, Zapatear, Llorar, Gritar, Bailar, Etc.

